

2022년 한국게임학회

춘계 학술발표대회 및 총회

포스트 메타버스, 게임의 미래

일시 | 2022년 5월 21일 (토)

장소 | 서울 코엑스 컨퍼런스룸(남)
320, 321, 324, 325, 328호

연사



송재준 대표
(주)컴투스



신철호 대표
오지큐(주)



최성욱 본부장
(주)넥슨코리아

프로그램

시간	내용	비고	
08:30~09:00	참가자 등록	320~325호 입구	
09:00~12:00	세션별 논문발표		
	구분	분야	장소
	Session A	게임기획과 스토리텔링	324A
	Session B	메타버스	324B
	Session C	게임아트	325A
	Session D	게임문화	325B
	Session E	게임 마케팅과 경영	320B
	Session F	게임제작과 기술	321A
Session G	기능성 게임	321B	
특별 세션	실감미디어 콘텐츠 포스터 발표회	320A	
12:00~13:30	중 식		
13:30~14:00	학술발표대회 개최식(환영사, 개회사, 축사)		
14:00~14:30	기조강연 : Web 3.0 게임, 그리고 메타버스 송재준 대표 (주)컴투스		
14:30~14:40	휴식시간		
14:40~15:10	초청 강연1 : Creator Economy: IP와 NFT가 만들어 내는 수익 생태계 신철호 대표 (오지큐(주))		
15:10~15:20	휴식시간		
15:20~15:50	초청 강연2 : 보는 게임 시대의 플레이 전략 - 던전앤파이터 모바일 론칭 사례 최성욱 본부장 (주)넥슨코리아	328호	
15:50~16:00	휴식시간		
16:00~16:10	추계학술대회 시상식		
16:10~16:20	휴식시간		
16:20~17:10	한국게임학회 정기총회		
17:10	폐회식		

주최 한국게임학회
Korea Game Society

후원

문화체육관광부

게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

한국콘텐츠진흥원
KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY

KGAMES 한국게임산업협회
Korea Association of Game Industry

NEXON

NC

netmarble

미래콘텐츠재단

Unity

ONE STORE

NEOWIZ

Smilegate

WEMADE

com2us
Holdings