

# 학회장 후보 선거 공약

존경하는 한국게임학회 회원님들

제가 12대 차기 학회장이 된다면 다음과 같은 정책을 실천하고자 합니다.

첫째, 해외 게임관련 대학, 학회 등 학술단체, 정부기관과의 교류와 공동연구, 협력을 추진하도록 하겠습니다. 대학 등 해외연구기관의 공동연구와 컨퍼런스, 협력을 통해 우리 학회의 연구 역량을 높이고 글로벌 연구 협력을 추진하도록 하겠습니다.

둘째, 개별 회원들의 연구 역량을 결집시켜 학회가 게임산업과 정부에 지속적으로 조언과 대안 제시를 할 수 있도록 노력하겠습니다. 지난 6년 동안 우리 학회는 정부 정책과 게임산업계에 다양한 의견을 개진했고, 학회의 역량과 전문성에 대한 상당한 인정을 받은 바 있습니다.

셋째, AI 등장과 함께 제기된 게임교육에 대한 변화를 수용하여 게임 교육에 대한 혁신을 하도록 하겠습니다. 우리 학회는 2018년 '게임관련학과협의회'를 조직하여, 게임 교육과 관련된 논의의 주체를 마련한 바 있습니다. 학회는 정부 및 정부산하기관과 협력하여 교육부의 공유대학 사업 등 다양한 게임 관련 교육사업에 참여하도록 하겠습니다.

넷째, 글로벌 컨퍼런스 등 학술활동 강화입니다. 우리 학회는 지속적으로 등재지를 유지하고 있습니다. 이는 편집위원장을 비롯한 편집위원들의 큰 노고에 의해 가능했습니다. 향후 더욱 활발한 학술활동을 통해 학문적 성과를 높이도록 하겠습니다.

감사합니다.

한국게임학회장 후보 위정현 드림