

글로벌게임챌린지 2025

# GLOBAL 2025 GAME

NOV 29, 2025

중앙대학교 100주년 기념관

Challenge

GGC 2025

|주최 (사)한국게임학회 |주관 글로벌게임챌린지 조직위원회



## 「글로벌게임챌린지 2025」추진 일정

<p><b>GGC 2025 개최 공지 및 참가 안내</b></p>	<p><b>「글로벌게임챌린지 2025」 개최 공지 및 참가 안내</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 한국게임학회 사무국 이메일 통한 회원 공지</li> <li>• 한국게임학회 웹사이트(<a href="https://kcg.or.kr">https://kcg.or.kr</a>) 공지 (학회 홈페이지 &gt; 학술대회/행사 &gt; 2025 추계학술대회 &gt; 학술대회 개요 &gt; 2025 글로벌게임챌린지(GGC))</li> <li>• 참가기준: 전시 경우, 2025.11.29(토) 전시 발표날 문제없이 시연이 가능한 완성작품에 한하여 신청 가능</li> </ul>
<p><b>전시 작품 및 포스터 논문 온라인 접수 (~2025.11.12(수))</b></p> 	<p><b>전시 작품 접수</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 신청서: 학회 홈페이지 &gt; 학술대회/행사 &gt; 2025 추계학술대회 &gt; 글로벌게임챌린지(GGC) &gt; 전시발표접수</li> <li>• 전시접수: 신청서 작성 후, 온라인 접수(신청서에 ①2분 이내 플레이영상 다운로드 링크 및 ②3컷 이상 스크린샷 첨부 필수)</li> <li>• K-컬처(Culture) 특별섹션: 한국문화 콘텐츠 가산점 (1점) 부여</li> <li>• 실제 구동되는 결과물은 2025.11.29.(토) 당일까지 준비</li> </ul> <p><b>포스터 논문 접수</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 논문양식: 학회 홈페이지 &gt; 학술대회/행사 &gt; 2025 추계학술대회 &gt; 글로벌게임챌린지(GGC) &gt; 포스터 발표 접수</li> <li>• 논문접수: 양식에 맞추어 논문 작성 완료 후, 온라인 접수</li> <li>• 발표용 인쇄된 포스터(A0size,90X120cm)는 2025.11.29.(토) 당일까지 준비 (이젤과 판넬 제공)</li> </ul> <p><b>접수 마감일</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2025.11.12.(수)내로 온라인 접수</li> </ul>
<p><b>사전등록 및 납부 (~2025.11.12(수))</b></p>	<p><b>사전등록 기준</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 전시, 논문발표 팀별 1명 이상 사전 등록 필수</li> </ul> <p><b>사전등록비</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 학부생 GGC 등록비: 3만원</li> </ul> <p><b>사전등록비 납부 방법</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 신한 100-022-756628 (한국게임학회)</li> <li>• 한국게임학회 홈페이지 온라인카드결제도 가능</li> </ul>
<p><b>참가승인 및 안내 (~2025.11.21(금))</b></p>	<p><b>GGC 참가 승인 및 전시 안내</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 전시/논문 접수에 따른 참가 승인 사항, 팀별 이메일로 안내</li> <li>• ~ 2025.11.21(금) 전까지 순차적으로 메일전달 예정</li> </ul>
<p><b>GGC 2025 개최, 운영 (2025.11.29.(토))</b></p>	<p><b>GGC 운영 개요 (10:00-16:00 운영)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 장소: 중앙대학교 100주년기념관(310관) 1층 로비홀</li> <li>• 학회 사무국 데스크 안내에 따라 정해진 위치에 전시물 또는 논문 포스터 설치, 부착. 10시 전 준비 완료.</li> <li>• 심사위원, 참관자들에게 소개/발표</li> <li>• 오전 심사를 통해 오후 시상팀 선정 예정</li> </ul> <p><b>GGC_전시 섹션 (특별섹션: K-컬처 콘텐츠(가산점 1점 부여))</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 팀별 지정된 테이블에 시연 작품 설치 (테이블 1개와 제출한 신청서를 토대로 작성된 안내판 1개 제공됨)</li> <li>• 기기, 설명 자료 등은 팀 자체적으로 준비</li> <li>• 전원 연결, 와이파이 제공</li> </ul> <p><b>GGC_포스터 논문 발표 섹션</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 90cmx120cm(A0) 이내의 포스터에 논문의 내용을 정리하여 넣은 후 인쇄하여 팀 자체적으로 준비 (이젤과 판넬 제공)</li> </ul>
<p><b>심사 및 시상 (2024.11.30.(토))</b></p>	<p><b>심사 (10:00-12:30), 시상식 (16:20-16:50)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 수상팀 시상 (상장 및 부상)</li> <li>• 시상내역은 상세 페이지 참고</li> </ul>

# GGC 2025

『GGC 2025』는 대한민국의 미래 게임 인재를 발굴하고, 게임인들이 연구·창작·산업의 경계를 넘어 교류하는 대한민국 유일의 미래지향적 게임 공모전 및 융합형 행사입니다.

## 행사 개요

| 행사명 | 글로벌 게임 챌린지 2025 Global Game Challenge 2025

| 주제 | 전국 게임관련대학 학부생 작품 전시회 및 논문 포스터 발표 (특별섹션: K-컬처(Culture))

| 대상 | 게임, 실감콘텐츠, 인터랙티브미디어 등 게임의 기술을 이용한 모든 콘텐츠

| 내용 | 다양한 대학의 팀별 제출된 전시작품, 포스터 발표 논문에 대해 심사 및 시상

| 기간 | 2025년 11월 29일(토), 10:00~16:00

| 장소 | 중앙대학교 100주년 기념관(310관) 1층 로비홀

| 주관 | 글로벌게임챌린지 조직위원회

| 주최 | (사)한국게임학회

## GGC Award (전시)

구분	포상작 수	시상 내역
대상	1	상금 100만원
금상	1	상금 70만원
은상	2	상금 50만원
동상	3	상금 30만원
인기상	1	상금 20만원

\*포상규모는 변동될 수 있음

## GGC Award (논문발표:포스터)

구분	포상작 수	시상 내역
우수 논문상	1	논문접수비 전액 면제
우수 발표상	2	논문접수비 1/2 면제

# 참가 안내

## 참가 대상

- 국내 대학에 재학 중인 학부생 팀프로젝트 전시작품(시제품 제작완성품) 또는 학부생 포스터 논문 발표

## 참가 단위

- 2인이상 팀단위로 참가 가능 (전시 당일 참여 학부생 전원 참석 기본)
- 단, 지도교수 1인(또는 다수)이 반드시 포함되어야 함 (학생 1인 + 지도교수 1인 가능)

## 참가 기준

- 전시 경우, 2025.11.12(수) 플레이영상 제출 및 2025.11.29(토) 전시 발표날 시연 가능한 작품에 한하여 신청 가능
- 게임, 실감콘텐츠, 인터랙티브미디어 등 게임의 기술을 이용한 모든 콘텐츠 출품가능

## 사전 확인 사항

- 작품의 실제 작동여부 · 저작권 등 팀별로 지도교수님의 사전 확인 필수
- 출품작이 허위 또는 표절, 도용 등으로 밝혀진 경우 수상이 취소될 수 있음

# 운영 계획

## 운영 일정

구분	10.1.~	~ 11.12(수)	~ 11.21(금)	11.29(토)	
				10:00-16:00	16:20-16:50
공지, 참가신청 안내	●				
사전등록		●			
작품 온라인접수		●			
대회참가 승인안내			●		
경진대회 개최운영				●	
시상					●

## K-컬처(Culture) 특별 섹션

- 『K-컬처(Culture) 특별 섹션』은 우리나라 문화가 세계인의 주목을 받는 이 시대에, 우리 고유의 문화적 가치와 정체성을 바탕으로 한 창의적 게임 및 디지털 콘텐츠 제작을 독려하고 발굴하기 위해 마련됨
- 전통과 현대가 어우러진 다양한 작품을 통해 한국문화의 세계적 경쟁력과 새로운 가능성을 보여주고자 함
- 글로벌게임챌린지(GGC)의 전시부문의 특별 섹션으로 운영되며, 출품작은 가산점(1점)이 부여됨

## 수상작 심사

- GGC 심사 시간(11.29(토) 10:00-12:30)에 심사위원 개별 순회 심사 진행 (팀별 설명 인원 상주 필수)
- 심사위원의 심사결과 합산표에 의해 상격 결정

## 운영 방법

### 전시발표 운영방법

- 팀별 지정된 위치에 전시작 설치 후, 심사 및 관람객 설명을 위해 담당인원 상시 상주 해야함
- 전시 공간에는 팀별로 노트북 비치 가능한 <테이블 1개> 및 제출한 신청서를 토대로 작성된 <안내판 1개>가 제공됨
- 이외 각 팀에서 시연 기기와 설명에 도움 되는 추가 설명 자료들을 직접 준비
- 전원 연결과 와이파이는 학회에서 제공함

### 논문발표 운영방법

- 팀별 지정된 위치에 포스터 부착 후 발표 및 소개
- 90cmx120cm(A0) 이내의 포스터에 논문의 내용을 정리하여 넣은 후 인쇄하여 직접 준비 (이젤과 판넬 제공)

# 신청 및 접수

## 신청 및 접수기간

- 2025년 11월 12일(수) 자정까지
- 제출된 자료는 제출시간 이후 수정 불가

## 제출 서류 및 제출처

### 전시참여 서류 제출

- 신청서 온라인 접수 (신청서에 ①2분 이내 플레이영상 다운로드 링크 및 ②3컷 이상 스크린샷 첨부 필수)
- 신청서 다운로드: 학회 홈페이지 > 학술대회/행사 > 2025 추계학술대회 > 2025글로벌게임챌린지(GGC) > 전시발표 접수
- 구동되는 결과물은 2025.11.29(토) 전시 당일까지 준비

### 논문발표 서류 제출

- 양식에 맞추어 논문 작성 완료 후, 온라인 접수
- 논문양식 다운로드: 학회 홈페이지 > 학술대회/행사 > 2025 추계학술대회 > 2025글로벌게임챌린지(GGC) > 포스터 발표 접수
- 발표용 인쇄된 포스터(A0size,90X120cm)는 2025.11.29.(토) 당일까지 준비 (이젤과 판넬 제공)

## 사전등록

- 전시 작품당 또는 논문당 참가자 중 1인 이상 사전 등록 필수
- 사전등록기간: 2025년 10월 01일(수)~11월 12일(수)
- 등록비용: 3만원

### 사전등록 비용 납부방법

- 신한 100-022-756628 (한국게임학회)
- 한국게임학회 홈페이지 온라인카드결제도 가능

## 문의처

- 한국게임학회 사무국 ([kcggs@kcggs.or.kr](mailto:kcggs@kcggs.or.kr) / 02-6959-3670)
- 한국게임학회 웹사이트 ([www.kcggs.or.kr](http://www.kcggs.or.kr))



## GGC 2025

(사)한국게임학회와 정부 및 산하기관, 국내외게임사, 관련 교육기관이 함께 합니다.